

教育研修
ゲーム

印象交換ゲーム

mac

印象交換ゲーム 目次

マニュアル（指導手引書）とシート、ワークシートの使い方.....	4
印象交換ゲーム.....	6
印象交換Aゲームの概要	9
時間配分	10
印象交換Aゲームの内容と進め方	11
<u>このファイルはサンプルです。</u> <u>商品の詳細はこちらのページをご覧ください。</u>	15
印象交換（好みの対比）シート	16
印象交換Bゲームの概要	18
時間配分	19
印象交換Bゲームの内容と進め方	20
印象形成と人間関係	25
印象交換Bゲーム（評価シート）	26
印象交換分析表（印象交換Bゲーム）	27

印象交換Cゲームの概要	29
時間配分	30
印象交換Cゲームの内容と進め方	31
印象形成と人間関係	36
行動特性印象交換シート（自己評価用紙）	37
行動特性印象交換シート（他者評価用紙）	38
講師用解説参考資料（1）正しい印象を持とう	40
<u>このファイルはサンプルです。</u>	
<u>商品の詳細はこちらのページをご覧ください。</u>	
講師用解説参考資料（2）コミュニケーションを準備	41
講師用解説参考資料（3）ジョハリの窓.....	42
講師用解説参考資料（4）対人認知と自己認知	43

印象交換ゲーム

1. このゲームはどのようなゲームか

組織人にとって、上司や職場メンバーや顧客などと良好な関係を作っていくことは大変重要です。そのためには、相手の真の姿を正しく理解することが大切ですし、自分と相手の違いを理解した上で、対応していくことも大切です。しかし相手を理解するといっても、様々なレベルがあります。相手の好みや趣味、性格、生活状況を知るといったレベルのものもありますし、言動や態度からなかなか推し量れない心情や価値観を理解するといったレベルのものもあります。

人とはじめて会い、その人と一緒に仕事をしたり、交渉などをしていく必要がでてきたときには、まずその人がどのような人物かを知る必要があります。ですから最初は、表に現れるものから理解していく必要があります。また性格や生活状況や趣味など、自分との違いを理解していれば、話し合いのズレが少なくなることは間違いありません。

しかしいくら表面的なものといっても、コミュニケーションが少なければ、相手を間違っ

このファイルはサンプルです。

商品の詳細はこちらのページをご覧ください。

て理解してしまうこともありますし、限られた情報を元に第一印象だけで相手を決めつけてしまうこともあるのです。直感や第一印象だけで相手を決めつけてしまうと真の相手を理解することにはできません。

2. ゲームの効果

このゲームを活用することにより、次の効果が期待できます。

- (1) 研修参加者の緊張をやわらげ、相互理解を深めさせます。
- (2) 第一印象や先入観や推測がいかにか曖昧であるかを体験的に理解させます。
- (3) 相手を理解するポイントと正しい人の見方を理解させます。
- (4) 他人が自分をどう見ているかを知ることにより、自己理解が深まります。

3. 対象者と時間

対象者は、新入社員、中堅社員、職場リーダーなどで、参加者は20～36名程度が適切で1グループ5～6名編成で行います。このゲームには様々なバリエーションがありますが、時間的には30～60分程度です。講義の時間を長くすれば、もう少し時間が必要かもしれません。また様々な場面でのアイスブレイクに使えますので、合宿研修の夜などでも活用してください。

4. ゲームの種類と時間

ここで紹介する印象交換ゲームは交換する内容と展開の違いにより3つに分けられます。目的ならびに対象者と時間等を考えて活用してください。

(1) 印象交換Aゲーム (ウォーミングアップ、アイスブレイク用)

相手の好みのものを2つの事柄の中から推測するゲームです。時間は50分です。

(2) 印象交換Bゲーム

相手の印象を4つの分野から推測して、当てていくゲームです。自己の好み等と対比します。アイスブレイクにも活用できます。時間は40分です。

(3) 印象交換Cゲーム

行動特性の印象を推測するゲームです。他者評価と自己評価を対比して認知の状況を分析します。このゲームはある程度お互いが知り合った時点で行った方が効果的ですので、研修の中間か終わりに組み込んでください。時間は45分です。

5. 準備する教材と特記事項

ゲームを実施するに先立ち、次の教材を準備しておかなければなりません。

(1) 印象交換Aゲーム

①印象形成と人間関係 (講義用シート) 3ゲーム共通 参加者分

②印象交換A (好み)対比)シート 参加者分

(2) 印象交換Bゲーム

①印象形成と人間関係 (講義用シート) 参加者分

②印象交換B (評価)シート 参加者分

③印象分析表 グループ数分

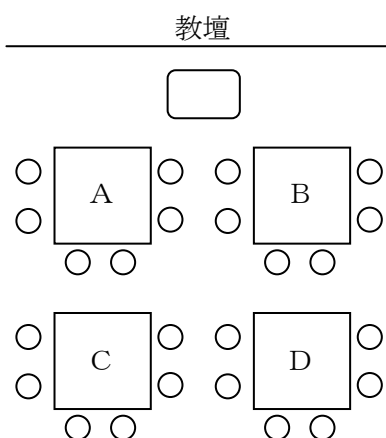
(3) 印象交換Cゲーム

①印象形成と人間関係 (講義用シート) 参加者分

②行動特性印象交換シート 2枚 参加者分

③赤いサインペン、青いサインペン 参加者分

6. 机の配置



印象交換 A ゲームの概要

タイトル	印象交換 A ゲーム
目的	1. 研修参加者の緊張をやわらげ、相互理解を深めさせる。 2. 第一印象や先入観や推測がいかにか曖昧であるかを体験的に理解させる。 3. 相手を理解するポイントと正しい人の見方を理解させる。 4. 他人が自分をどう見ているかを知ることにより、自己理解を深める。
対象	新入社員、中堅社員
所要時間	50分
シート	シート① 印象形成と人間関係（各ゲーム共通）
参考資料	

[このファイルはサンプルです。
商品の詳細はこちらのページをご覧ください。](#)

時間配分

テーマ : 印象交換Aゲーム

項目	時間
1. はじめに	5分
2. 印象形成と人間関係	5分
3. ゲームの進め方	5分
4. 他者評価	5分
5. 自己評価	5分
6. グループ内集計と相互発表	20分
7. まとめ	5分
合計時間	50分

このファイルはサンプルです。
商品の詳細はこちらのページをご覧ください。

印象交換Aゲームの内容と進め方

項目（時間）	ツール	内容と進め方
はじめに (5分)		<ul style="list-style-type: none"> ● これから印象交換Aゲームを実施します。 ● このゲームは自己の印象と他人の見た印象を相互に交換することにより、相手に対する理解をより深めることを目的に行います。具体的には次のことを体験的に学びます。 <ol style="list-style-type: none"> (1) 第一印象や先入観等がいかにか曖昧であるかを体験的に学びます。 (2) 相手を理解するポイントをつかみます。 (3) 他人が自分をどう見ているかを知ることにより自己理解を深めます。 (4) 相互理解が深まることにより、相互の連帯感が生まれてくることを学びます。
		<ul style="list-style-type: none"> ● ゲームすることが目的ではありません。 ● ゲームを通じて相手を理解するポイントや人間関係を促進する要因について体験的に学んでいきますので、積極的にゲームに参加しなければなりませんし、今このゲームで何を学ぶのかを常に意識しながら進めていくことが大切です。 ● 今回行う印象交換ゲームはウォーミングアップ的なものです。
印象形成と 人間関係 (5分)	シート① 配布	<ul style="list-style-type: none"> ● ゲームに入る前に「印象形成と人間関係について」説明しておきましょう。 ● 企業人や組織人にとって、上司や職場メンバーや顧客などと良好な関係を作っていくことは大変重要です。そのためには、相手の真の姿を正しく理解しなければなりませんし、自分と相手の違いを理解した上で、対応していくことも心がけなければなりません。

このファイルはサンプルです。
商品の詳細はこちらのページをご覧ください。

項目（時間）	ツール	内容と進め方
		<ul style="list-style-type: none"> ● しかし相手を理解するといっても理解には様々なレベルがあります。 ● 相手の好みや趣味や性格特性や生活状況を知るといったレベルのものもありますし、言動や態度からなかなか推し量れない心情や価値観を理解するといったレベルのものもあります。 ● 人とはじめて会い、その人と一緒に仕事をしたり、交渉などをしていく必要がでてきたときには、まずその人がどのような人物かを知る必要があります。 ● 話のきっかけをつかむためにも相手のことを知らなければなりません。 ● ですから最初は表に現れるものから理解していく必要があります。 ● 性格や生活状況や趣味など、自分との違いを理解している中、話しのズレが少なくなり、誤解も少なくなることは間違いありません。 ● ところが相手とのコミュニケーションの場が少なかったり、初めて会った場合などは、つい第一印象や推測で相手を決めつけてしまいます。その印象や推測が必ずしも正しいとは言えません。 ● このように誤った理解のもとに相手に対応してしまうと人間関係をよくするどころか悪化させる原因にもなりかねません。 ● そういったことをこのゲームで感じ取っていただきます。
<p>ゲームの進め方 (5分)</p>		<ul style="list-style-type: none"> ● ただ今回のゲームはウォーミングアップ的なものですので、お互いを知り合うきっかけをつくるという程度に考え、気軽に実施してください。 ● ではゲームの進め方を説明しましょう。

このファイルはサンプルです。
商品の詳細はこちらのページをご覧ください。

項目（時間）	ツール	内容と進め方
		<ul style="list-style-type: none"> ● このゲームは相手の趣味やスポーツなどの好みがどのようなものかを推測するゲームです。推測してあててみることで、むしろ相手が選んだものを説明するプロセスで、相手が何故それを好むかという背後にある考え方や生活経験を理解することができます、それにより相手をより深く知ることができるでしょう。 ● 相互に推測し合ったり、説明し合うことにより、背後にあるものが少しでも理解できれば、ゲームの目的が達成されます。 ● ではゲームに入りましょう。
他者評価 (5分)	ワークシート①配布	<ul style="list-style-type: none"> ● 配布したシートを見てください。10の要因についてAとBに相對するものが書かれています。 ● まずそれを読み、グループメンバーがそれぞれどちらを好むかを推測して、A、Bを下の相互評価表に記入してください。
		<ul style="list-style-type: none"> ● 時間は5分程度です。 ● おそらくすべての要因がわからないと思いますので、直感的に推測でA、Bを入れてみてください。
自己評価 (5分)		<ul style="list-style-type: none"> ● では次に自分の好みを自己選択の欄に記入してください。自分でもどちらが好みかわからないものもあるでしょうが、「強いていえばこちら」というつもりでA、Bを書いてください。 ● そしてA、Bを選んだ理由、あるいは何かの例があれば、それを右の欄に記入してください。 ● 時間は5分程度です。
グループ内集計と相互発表 (20分)		<ul style="list-style-type: none"> ● 記入が終わったら、グループ内で相互に他者評価の判定（AかB）を発表し合い、自分の相互評価表に記入します。自己選択も自己評価欄に記入します。 ● その一覧と自己評価とを比較し一致数がどのくらいあつ

このファイルはサンプルです。商品の詳細はこちらのページをご覧ください。

印象交換（好みの対比）シート

氏名 _____

次の2つの内容（カテゴリー）を見て、ABのどちらの方を好むか、記号を自己選択の欄に入れてください。選んだ理由（例）も簡単に書いてください。

要因	A（カテゴリー）	B（カテゴリー）	自己選択	選んだ理由、例
1. 映画	アクション	ミステリー		
2. テレビ	ドラマ	ニュース		
3. スポーツ	野球（テニス）	サッカー（バレー）		
4. 音楽	ロック	クラシック		
5. 食べ物	あっさりもの	こってりもの		
6. 海外	アメリカ・カナダ	ヨーロッパ		
7. 乗物	船	飛行機		
8. 絵画	油絵	水彩画		
9. 動物（ペット）	犬	猫		
10. 読物	小説	詩、随筆		

このファイルはサンプルです。
商品の詳細はこちらのページをご覧ください。

相互評価表

相手名	1	2	3	4	5	6	自己評価	一致数	備考
	さん	さん	さん	さん	さん	さん			
1. 映画									
2. テレビ									
3. スポーツ									
4. 音楽									
5. 食べ物									
6. 海外									
7. 乗物									
8. 絵画									
9. 動物（ペット）									
10. 読物									
							合計		

印象交換分析表（印象交換Bゲーム）

氏名		評価された人						合計 (1)
		A さん	B さん	C さん	D さん	E さん	F さん	
評価 した 人	A さん							
	B さん							
	C さん							
	D さん							
	E さん							
	F さん							
	G さん							
合計 (2)								

このファイルはサンプルです。
商品の詳細はこちらのページをご覧ください。

行動特性印象交換シート（自己評価用紙）

（印象交換Cゲーム）

氏名 _____

	大変	かなり	すこし	ど ち ら も 言 え な い	すこし	かなり	大変		ズレ (◎、○)
1 活発								静か	<input type="checkbox"/>
2 おおまか								細かい	<input type="checkbox"/>
3 せかせか								のんびり	<input type="checkbox"/>
4 話し好き								寡黙	<input type="checkbox"/>
5 興奮								冷静	<input type="checkbox"/>
6 ユーモア								まとめ	<input type="checkbox"/>
7 主体性								協調的	<input type="checkbox"/>
8 開放的								内気	<input type="checkbox"/>
9 近づく								距離をおく	<input type="checkbox"/>
10 型やぶり								型どおり	<input type="checkbox"/>

~~このファイルはサンプルです。
商品の詳細はこちらのページをご覧ください。~~

感想